

Reglement Endurance race (12 uren van Gouda)

Kosten:

- 25 Euro per team

Inschrijven:

- Vooraf via MyRCM

Klasses:

- Toerwagen
- LMP's (op F-1 Chassis)

Team:

- 3 tot 6 personen die ook allemaal een evenredig deel van de tijd rijden.
- Het team zorgt gedurende de gehele race voor de baaninzet van de eigen auto

Auto:

Toerwagens:

- Merk: Tamiya
- Type: TT-01 of TT-02 (de S-versie van beide zijn niet toegestaan)
- De accubevestiging dient origineel te zijn dus geen snelwisselsysteem toegestaan. Het is verder niet toegestaan de onderdelen van het chassis aan te passen. (m.u.v. de TT-01 nokjes t.b.v. Lipo accu's)

LMP's:

- Breedte maximaal 190mm.
- Aandrijving: direct aangedreven, alleen op de achteras.
- Achterwiel ophanging: geen onafhankelijke wielophanging toegestaan.
- Minimum gewicht: 1050gram, inclusief persoonlijke transponder.

Opties/hop-ups:

- Vrij, met uitzondering van alle parts specifiek bedoeld voor de TT-02S en parts die bedoeld zijn om de TT-02 aan te passen naar een TT-02S, deze zijn niet toegestaan.

Banden:

- Vrij, mits rubber

Body:

Toerwagens:

- Een GT of toerwagen body max.190mm breed schaal 1:10.
- De body moet netjes afgewerkt zijn en eruit zien als een raceauto voorzien van een spoiler op de achterzijde. Voorts moeten de ramen doorzichtig zijn, gemaakt met een nette set stickers of smoked zijn. (de body hoeft dus niet van Tamiya te zijn!)
- De body mag voorzien zijn van het minimaal benodigde aantal gaten (t.b.v. bodyposts, antenne, spiegels en spoiler. Andere gaten zijn bij aanvang van de wedstrijd **niet** toegestaan)

LMP's:

- LMP type body

Verlichting:

- De auto dient voorzien te zijn van een werkende verlichting, voorzijde (wit of geel) en aan de achterzijde (rood). **Let op dat je geen laserleds/diodes of high power leds monteert die gevaar kunnen opleveren.**
- De verlichting mag gedurende de gehele race gebruikt worden, echter na 21.00 uur is het verplicht.

Motor:**Toerwagens:**

- Carson Cup Machine

LMP's

- 21,5 t Brushless (merk vrij)

Vertanding:**Toerwagens**

- Maximaal 25/55 voor de TT-01 en 29/64 voor de TT-02
Dit is te realiseren door de TT02 High speed gear set (54500) te combineren met Spur gear 64T (51356). Andere tandwiel combinaties om zo op een lagere tandwiel verhouding te komen zijn niet toegestaan.

LMP's

- Vrij

Gewicht:

- Vrij

Accu's:

- Indien LiPO of LiFe accu gebruikt wordt, is hardcase verplicht.
- Maximaal 8,41 Volt
- Laden op de sleuteltafel in een LiPo bag.
- De accu's dienen op een goed verlichte plaats verwisseld te worden. (pits of sleuteltafel)

Reserveauto:

- Niet toegestaan. Als je bijv. Het chassis kapot rijdt dan dienen de onderdelen die op dat moment op de auto zitten overgezet te worden op een nieuw chassis. Dit kost je dus extra tijd.

Rijderswissel:

- Een rijderswissel vindt plaats bij de sleuteltafel tijdens het wisselen van een accu. Dit om te voorkomen dat we elkaar op de rijdersstelling in de weg lopen en elkaar onnodig afleiden.

Deelnemersveld:

- Er is ruimte voor maximaal 12 teams (rijders op de rijdersstelling). De volgorde van aanmelden bepaald of een team mee kan doen of niet.

Organisatie:

- De Wedstrijdleiding heeft het laatste woord in beslissingen. Respecteer dit a.u.b. door geen oeverloze discussies op de baan aan te gaan (zeker niet tijdens de race, er zijn nog andere mensen aan het rijden).
- Bij onsportief rijgedrag volgt er een waarschuwing, bij herhaling een **5 minuten** stop en go penalty in de pitstraat. Bij voortduren van onregelmatigheden beslist de organisatie ter plekke wat te doen.
- Bij een valse start volgt een 30 seconden stop en go penalty, de race wordt hiervoor dus niet herstart.

Duur race:

- De race duurt precies 12 uur plus de uitloop om de laatste ronde af te maken. Blijf doorrijden totdat de omroeper aangeeft dat iedereen zijn laatste ronde afgemaakt heeft.

Tijden race:

- De race duurt van 12:00u tot 24:00u plus uitloop (enige minuten maximaal)
- Auto's die niet op tijd van start kunnen mogen gedurende de gehele race vanuit de pitstraat starten op afroep van de omroeper. (dit om te voorkomen dat je een andere auto bij het betreden van het circuit raakt/hindert)

Kwalificatie

- Duurt 20 minuten waarbij de snelste ronde de startvolgorde bepaald